

VYUŽITÍ VIRTUÁLNÍCH SVĚTŮ VE VÝUCE 1

Obsah:

- Založení uživatelského účtu v Second Life, vytvoření vlastního Tataru
- Základní pohyb avatara po virtuálním světě
- Seznámení se způsoby komunikace s ostatními uživateli online i offline
- Vyhledávání informací ve virtuálním prostředí
- Základy tvorby objektů a jejich užívání
- Možnosti promítání souborů s prezentací ve virtuálním prostředí
- Nejdůležitější rozdíly mezi Second Life a OpenSim světy
- Základní informace o možnostech využití ve výuce
- Výhody a nevýhody výuky ve virtuálním prostředí

Seminář je zaměřen na vytvoření vlastního uživatelského účtu a získání základních dovedností ve virtuálním světě Second Life. Účastník semináře získá přehled o způsobech komunikace v této 3D sociální síti, naučí se základům pohybu svého avatara po virtuálním světě a je připraven toto virtuální prostředí využívat pro získávání dalších informací.

Virtuální světy jako Second Life a světy postavené na open-source technologii OpenSim v současné době umožňují vést výuku přitažlivou formou v online multiuživatelských prostředích, které žáci a studenti znají především ze zábavných online 3D her. Virtuální světy tohoto typu jsou ale také vhodným místem pro výuku s využitím principů ramifikace, kreativity a sdílení informací. Umožňují se učit prožitkovou formou.

Určeno komu: pedagogickým pracovníkům SŠ
Číslo akce: 3712
Číslo akreditace: MSMT-2475/2013-201-128
Termín konání: **pondělí 12. 5. 2014** od 13.00 h do 18.00 h
Místo konání: Brno, Hybešova 15.
Cena pro pedagogické pracovníky škol a školských zařízení: **960 Kč**
Cena pro ostatní: 1.160 Kč
Poznámka: **Seminář může být hrazen z projektu EU peníze školám!**
Kontaktní adresa: Středisko služeb školám a Zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků Brno, Hybešova 15, 602 00 Brno
Kontaktní osoba: Ing. Lucie Adamová, adamova@sssbrno.cz, tel. 543 426 060
Uzávěrka přihlášek: **7. května 2014**