

PRAVIDLÁ HRY

„Sprechen Sie Deutsch?“



CIEL HRY

Cieľom hry "Sprechen Sie Deutsch?" je dostať figúrku zo štartového poľa (Start) na cieľové pole (Ende).

OFICIÁLNE PRAVIDLÁ

Učiteľ alebo lektor určí úroveň danej skupiny. Je 5 úrovní: A1, A2, B1, B2, C1. Každá úroveň obsahuje 100 kartičiek. Hráči postaví svoje figúrky na štartovacie pole Start. Ten z hráčov, ktorý hodí kockou najvyššie číslo, začína. Po splnení úlohy pokračuje v hre hádzaním kocky ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

Po hodení kockou postúpi hráč daný počet polí dopredu. Následne si ťahá kartičku s otázkou. Hráč musí otázku nahlas prečítať a odpovedať na ňu celou vetou v cudzom jazyku. Ak odpovie na otázku gramaticky a lexikálne správne, postúpi ešte 2 políčka dopredu. Ak ale urobí akúkoľvek gramatickú alebo lexikálnu chybu, vracia sa 2 políčka dozadu. Správnosť odpovede vždy určí učiteľ alebo lektor.

Kartičky obsahujú aj špeciálne úlohy: napr.: 5 Felder zurück (5 polí dozadu), 5 Felder nach vorne (5 polí dopredu). Vtedy hráč neodpovedá na žiadnu otázku, ale ide s figúrkou dopredu alebo dozadu podľa daného čísla na kartičke. Ak padne šestka, hráč už znova kockou neháďže.

Ak sa pri obehu po hracom poli dostane figúrka na pole, ktoré je obsadené figúrkou spoluhráča, figúrka sa do štartovacej pozície nevracia, ale zostáva spolu s figúrkou spoluhráča na danom poli. Na ukončenie hry je potrebné, aby hráč hodil presne.

Hra je určená pre všetky vekové kategórie v závislosti od úrovne ovládania jazyka.

Maximálny počet hráčov je 15.

Hra obsahuje: 500 kartičiek, 1 hracie pole, 15 hracích figúrok, 1 kocku, pravidlá hry.

PŮVOD HRY

Hru s celkovým dizajnom vymyslela lektorka nemeckého jazyka a zároveň konateľka firmy:

Jazyková škola DETVAI s.r.o. (www.detvai.sk) PhDr. Adriana Gyetvaiová v roku 2014

CÍL HRY

Cieľom hry „Sprechen Sie Deutsch?“ je, dostať figúrku ze startovného (Start) do cieľového pole (Ende).

OFICIÁLNI PRAVIDLA

Učiteľ alebo lektor určí úroveň dané skupiny. Je 5 úrovní: A1, A2, B1, B2, C1. Každá úroveň obsahuje 100 kartičiek. Hráči postaví svoje figúrky na startovacie pole Start. Začína hráč, ktorý hodí kockou najvyššie číslo. Po splnení úlohy pokračuje ve hře ďalší hráč hodením kocky ve směru hodinových ručičiek.

Po hrození kockou postoupí hráč daný počet polí dopredu. Následně si vytáhne kartičku s otázkou.

Hráč musí otázku přečíst nahlas a odpovědět na ni celou větou v cizím jazyce. Jestliže odpoví na otázku gramaticky a lexikálně správně, postoupí ještě 2 políčka dopredu. V případě, že udělá jakoukoliv gramatickou nebo lexikální chybu, vrací se 2 políčka dozadu. Správnost odpovědi vždy ohodnotí učitel nebo lektor.

Kartičky obsahují i speciální úlohy: např.: 5 Felder zurück (5 polí dozadu), 5 Felder nach vorne (5 polí dopredu). V tomto případě hráč neodpovídá na žádnou otázku, ale pohybuje se s figúrkou dopredu nebo dozadu, podle daného čísla na kartičce. Jestliže padne šestka, hráč již znova kockou nehází.

Jakmile se při obehu po hracím poli dostane figúrka na pole, které je obsazené figúrkou spoluhráče, do startovací pozice se nevrací, ale zůstává spolu s figúrkou spoluhráče na daném poli. Na ukončení hry je potřebné, aby hráč hodil přesně.

Hra je určená pro všechny věkové kategorie v závislosti od úrovně ovládání jazyka.

Maximální počet hráčů je 15.

Hra obsahuje: 500 kartiček, 1 hrací pole, 15 hracích figurek, 1 kostku, pravidla hry.

PŮVOD HRY

Hru s celkovým dizajnem vytvorila lektorka německého jazyka a zároveň konateľka firmy:

Jazyková škola DETVAI s.r.o. (www.detvai.sk) PhDr. Adriana Gyetvaiová v roce 2014 v Bratislavě.

ZIEL DES SPIELS

Ziel des Spiels „Sprechen Sie Deutsch?“ besteht darin, die Figur als Erster ins Zielfeld zu bringen.

SPIELREGELN

Der Lehrer oder Lektor bestimmt das Niveau der Gruppe. Es gibt 5 Niveaus: A1, A2, B1, B2, C1. Jedes Niveau enthält 100 Karten.

Alle Spieler stellen ihre Figur auf das Startfeld. Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt.

Die Spieler kommen im Uhrzeigersinn an die Reihe.

Der Spieler würfelt, bewegt seine Figur und zieht eine Karte. Der Spieler muss die Frage laut lesen und mit dem vollen Satz die Frage beantworten.

Wenn der Spieler die Frage richtig grammatisch oder lexikalisch beantwortet, bewegt er seine Figur noch 2 Felder nach vorne. Wenn der Spieler aber irgendeinen grammatischen oder lexikalischen Fehler macht, muss er 2 Felder zurückgehen.

Die Korrektheit der Antwort wird immer vom Lehrer oder Lektor bestimmt.

Die Karten enthalten auch spezielle Aufgaben: z.B.: 5 Felder zurück, 5 Felder nach vorne.

Der Spieler beantwortet keine Frage, er bewegt nur seine Figur entweder nach vorne oder zurück. Wer eine Sechse würfelt, würfelt nicht nochmal.

Kommt beim Umlauf eine Spielfigur auf ein Feld, das bereits von einer gegnerischen Spielfigur besetzt ist, gilt die gegnerische Figur nicht als geschlagen und geht nicht auf ihre Startposition, sondern bleibt auf dem Feld.

Um das Spiel zu beenden muss der Spieler genaue Zahl würfeln.

Das Spiel ist für alle Altersgruppen in Abhängigkeit vom Sprachniveau geeignet.

Maximale Anzahl der Spieler ist 15.

Das Spiel enthält: 500 Karten, 1 Spielfeld, 15 Spielfiguren, 1 Würfel, Spielregeln.

ENTSTEHUNG

Das Spiel wurde im Jahre 2014 in Bratislava (Slowakei)

von PhDr. Adriana Gyetvaiová, Geschäftsführerin der Firma

Jazyková škola DETVAI s.r.o. (www.detvai.sk), erfunden.